

HELDER LOPES

Curriculum Vitae

mail@flop.es

www.flop.es

Número de telefone apenas sob pedido.

INFORMAÇÃO PESSOAL

Nome Helder José das Neves Lopes
Data de nascimento 29/11/1987
Nacionalidade Português
País Portugal
Carta de condução Categoria B e sub-categoria A1

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Animador 3D / Level Designer — AGOSTO 2008 – PRESENTE
– Responsável por criar animações de personagens (Humanos, Criaturas, Quadrupedos e voadores) para o primeiro jogo português para a PlayStation 3 – Under Siege – na [Seed-Studios](#).
– Responsável pela integração da pipeline de Animação com o Motor de Jogo.
– Level design de mapas da Campanha e Multi-Jogador.

EDUCAÇÃO

Educação Complementar — [Animation Mentor.com](#)
Advanced Studies in Character Animation | 2009–2010
During 18 months

Educação Universitária — [Universidade da Beira Interior](#)
Design Multimédia | 2005 – 2008

Ensino Secundário — [Escola Profissional de Ourém](#)
Técnico de informática e manutenção de equipamento | 2003 – 2005

LÍNGUAS

PORTUGUÊS

Oral – Muito Bom
Escrita – Muito Bom
Leitura – Muito Bom

INGLÊS

Oral – Bom
Escrita – Bom
Leitura – Muito Bom

PLATAFORMAS

MacOSX, Windows & Linux.

CONHECIMENTOS DE SOFTWARE

CONHECIMENTOS SÓLIDOS

Autodesk Maya
Autodesk Softimage XSI
Adobe After Effects
Adobe Flash
Adobe Photoshop

CONHECIMENTOS BÁSICOS

Apple Final Cut Pro
Adobe Illustrator
Autodesk Mudbox
Adobe DreamWeaver

WORKSHOPS

COMO CRIAR UM BOM FILME DE ANIMAÇÃO – Festival de Avanca – 2008
Konstantin Bronzit – Julho 2008

VIDEO ARTE INTERACTIVA – Reset08 – 2008
Tiago Dionísio – Junho 2008

GAME DESIGN – Reset08 – 2008
Pedro Ângelo – Junho 2008

OUTROS

Produtor da exposição RESET08.